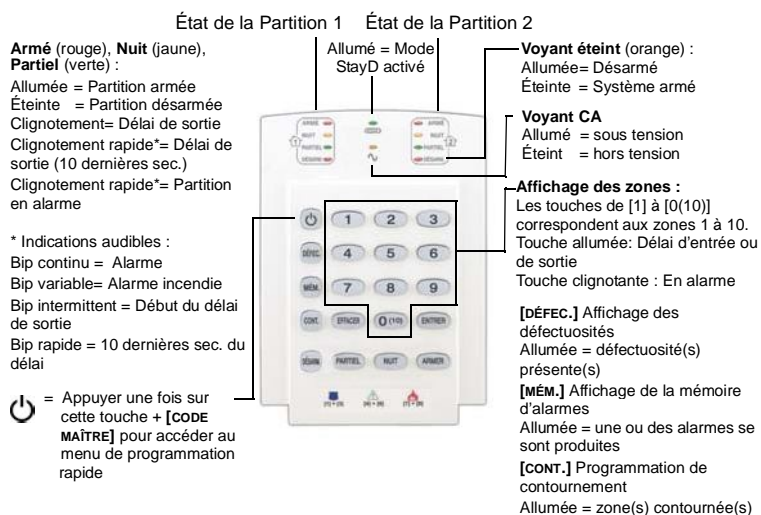




K10V / K10H - Guide de référence rapide de l'utilisateur

VUE D'ENSEMBLE DU CLAVIER



ARMEMENT ET DÉSARMEMENT

**POUR ARMER
LORSQUE VOUS QUITTEZ ...**



Armement régulier:

1. Fermer toutes les zones qui se trouvent à l'intérieur de la partition choisie.
2. Appuyez sur la touche [ARMER].
3. Entrer le [CODE D'ACCÈS]*.

**POUR ARMER
LORSQUE VOUS RESTEZ ...**



Armement partiel :

1. Appuyer sur la touche [PARTIEL].
2. Entrer le [CODE D'ACCÈS]*.

Armement nuit:

1. Appuyer sur la touche [NUIT].
2. Entrer le [CODE D'ACCÈS]*.

Désarmement :

[DÉSARM.] + [CODE D'ACCÈS]*

* S'il y a lieu, appuyer sur la ou les touche(s) correspondant à la ou aux partition(s) voulue(s). Pour deux partitions, appuyer sur l'autre touche après la tonalité de confirmation.

ALARMES DE PANIQUE

Pour envoyer une alarme silencieuse ou sonore à la station centrale de surveillance, appuyez sur l'une des combinaisons de touches énumérées ci-dessous et maintenez enfoncé pendant 3 secondes.

Type d'alarme de panique	Combinaisons de touches
Service de police	Appuyer sur [1] et [3]
Alerte médicale	Appuyer sur [4] et [6]
Incendie	Appuyer sur [7] et [9]

AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Lorsqu'une situation de défectuosité se produit, la touche **[DÉFEC.]** s'allume.

1. Appuyer sur la touche **[DÉFEC.]**. L'icône clignote et le ou les chiffre(s) correspondant à la ou aux défectuosité(s) s'allume(nt).
2. Lire l'explication correspondant à la défectuosité dans la liste des défectuosités du Guide de l'utilisateur MG/SP.
3. Appuyez sur la touche **[EFFACER]** pour quitter.

PROGRAMMATION DU CONTOURNEMENT

Les zones contournées restent désarmées lorsque la partition est armée.

1. Appuyer sur la touche **[CONT.]**.
2. Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.
3. La touche correspondant aux zones ouvertes s'allumera. Sélectionner la (les) zone(s) à contourner en entrant le numéro de la zone. La touche de la zone clignote.
4. Appuyer sur la touche **[ENTRER]** pour sauvegarder et quitter.

AFFICHAGE DE LA MÉM. D'ALARMES

Pour visualiser les alarmes survenues pendant la dernière période d'armement :

1. Désarmer le système.
2. Appuyer sur la touche **[MÉM.]**.
3. Les numéros correspondant aux zones qui étaient en alarme la dernière fois que le système était armé s'allument.
4. Appuyer sur la touche **[EFFACER]** pour quitter.

RÉGLAGES DU CLAVIER

Pour activer la sourdine du clavier :

Appuyer sur la touche **[EFFACER]** et la maintenir enfoncée pendant 6 sec. pour activer ou désactiver la sourdine du clavier.

Pour modifier le rétroéclairage :

1. Appuyer sur la touche **[MÉM.]** et la maintenir enfoncée pendant 3 secondes.
2. La touche **[MÉM.]** s'allume.
3. Appuyer sur la touche **[MÉM.]** pour régler le rétroéclairage au niveau voulu.
4. Appuyer sur **[EFFACER]** ou sur **[ENTRER]** pour quitter.

PROGRAMMATION DU MODE CARILLON

Chaque fois qu'une zone Carillon est ouverte, elle en informe l'utilisateur à l'aide de tonalités au clavier.

1. Appuyer sur la touche correspondante et la maintenir enfoncée pendant 3 sec. (Bip d'acceptation = carillon activé, Bip de rejet = carillon désactivé).

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2010.
Magellan est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.